**Правила участия в олимпиаде**.

**ПРАВИЛО 1.** Участником олимпиады может быть учащийся в статусе ШКОЛЬНИК.

**ПРАВИЛО 2.** Олимпиада проходит в виде дистанционного теста в отборочном туре. Очный этап предполагает решение задач на территории ФГБОУ ВО «Башкирский государственный педагогический университет им. М.Акмуллы».

**ПРАВИЛО 3.** В очный тур приглашаются только те участники, которые набрали в ходе решения задач отборочного тура количество баллов, превышающий требуемый уровень.

**ПРАВИЛО 4.** Общее количество задач отборочного тура не меняется после начала олимпиады.

**ПРАВИЛО 5.** Не допускается пропуск задач в ходе их решения, т.е. к решению задачи №2 можно приступить только после выбора ответа к заданию №1.

**ПРАВИЛО 6.** Для решения задачи должна быть написана программа на удобном участнику языке и в любой среде программирования. Выбранный язык программирования не подлежит смене в ходе решения задач.

**ПРАВИЛО 7.** Участник самостоятельно на своем компьютере запускает собственноручно разработанную программу, вводит данные из пункта задачи ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ и получает результат. Рекомендуется результат представлять в соответствие с требованиями пункта ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ для установления соответствия между полученным результатом и предлагаемыми ответами. **ПРАВИЛО 8.** Участник прописывает ход решения по каждой Олимпиадной задаче, по указанной ссылке на странице Олимпиады: Форма регистрации и ход решения.

**ПРАВИЛО 9.** После получения результата, участник обязан выбрать один из предлагаемых системой ответов и нажать на кнопку перехода к следующей задаче.

**ПРАВИЛО 10.** В случае успешного решения задачи участник получает 1 балл, иначе 0 баллов.

**ПРАВИЛО 11.** Баллы накапливаются в ходе решения задач, после прохождения всех тестов система автоматически формирует рейтинг участника в общей статистике (предварительная статистика).

**ПРАВИЛО 12.** Повторное прохождение теста участником не допускается.

**ПРОГРАММА 13.** После подтверждения рейтинга участника, организаторы отправляют письмо по обратному адресу с указанием результата участника.