Сделал Владимир Баймиев Анатольевич.

МБОУ СОШ №1 с. Верхние Татышлы

Задача 1.

 **static** **void** Main(**string**[] args)

        {

            **if** (args.Length < 2)

            {

                Console.WriteLine("Первый аргумент -ТЕКСТ, второй аргумент -сдвиг");

                Console.ReadKey();

            }

            **else**

            {

                **string** decoded\_text = args[0];

                **string** encrypted\_text = " ";

                **int** shift = Int32.Parse(args[1]);

                **char** character = '0';

                decoded\_text = decoded\_text.ToUpper();

                **char**[] alphabet = new **char**[33] { 'А', 'Б', 'В', 'Г', 'Д', 'Е', 'Ё', 'Ж', 'З', 'И', 'Й', 'К', 'Л', 'М', 'Н', 'О', 'П', 'Р', 'С', 'Т', 'У',

                'Ф', 'Х', 'Ц', 'Ч', 'Ш', 'Щ', 'Ъ', 'Ы', 'Ь', 'Э', 'Ю', 'Я' };

                Console.WriteLine("Шифруем текст {0}", decoded\_text);       *//Display the decoded text*

                **foreach** (**char** c **in** decoded\_text)

                    {

                        character = c;

                        **int** shift1 = Array.IndexOf(alphabet, character) - shift;

                        **if** (shift1 <= 0)

                            shift1 = shift1 + 33;

                        **if** (shift1 >= 33)

                            shift1 = shift1 - 33;

                        encrypted\_text += alphabet[shift1];

                    }

                Console.WriteLine("**\n**Сдвиг {0},  {1}", shift, encrypted\_text);

                Console.ReadKey();

            }

        }

Задача 2.

**uses** crt;

**var** i,j: **byte**;

    s: **string**;

**begin**

write('s='); readln(s);

**for** i:=length(s)-1 **downto** 1 **do**

    **for** j:=length(s) **downto** i+1 **do**

        **if** (s[i]=s[j]) **or** **not**(s[j] **in** ['A'..'Z','a'..'z','А'..'Я','а'..'я']) **then** delete(s,j,1);

writeln('Различных букв ',length(s));

writeln(s);

readln;

**end**.

Задача 3.

#include<cstdio>

#include<cmath>

#include <ctime>

#include<cstdlib>

#include <cstdio>

#define limit\_Nmax 1e7 //Максимальное количество точек

#define limit\_a 1e6 //Максиальный радиус круга

#define min\_a 100 //Начальный радиус

double circle(double, double); //Выдает квадрат Y в зависимости от координаты Х и радиуса круга.

int main()

{

srand(time(0));

double x,y,Pi;

long long int a=min\_a;//сторона квадарата

int i=0;//Счетчик

double Ncirc=0;//Количество точек, попавших в круг

double Nmax=a; //Общее количество точек

while (a<limit\_a)  //Перебор  значений радиуса

{

Nmax=a;

 while (Nmax<=limit\_Nmax) // Перебор значения количества точек

 {

 Ncirc=0; i=0; //обнуляторы

    while (i<Nmax)

    {

    x = (rand() % (a \* 1000))/1000;  //Рандомный Х с 3 знаками после запятой

    y = (rand() % (a \* 1000))/1000;  //Рандомный Y с 3 знаками после запятой

        if (y\*y<=circle(x,(a/2)))  //Условие принадлежности точки к кругу

        {

        Ncirc++;

        }

    i++;

    }

 Pi=(Ncirc/Nmax)\*4;

 Nmax \*= 2;

 printf("**\n**%lld, %.0f, %f",a,Nmax,Pi);

 }

a\*=2;

}

}

double circle(double x, double radius)

{

double y=radius\*radius-x\*x;

return y;

}

Задача 4.

**function** f(n: **Integer**): **Longint**;

**const**

  m: **Integer** = 1;

  r: **Longint** = 1;

**begin**

  **if** n<m **then** **begin**

    m:=1; r:=1; WriteLn('\* m:=1; r:=1;');

  **end**;

  **for** m:=m+1 **to** n **do** **begin** r:=r\*m; WriteLn('\* ',m); **end**;

  m:=n; f:=r;

**end**;

**var** i: **Integer**;

**begin**

  **for** i:=0 **to** 10 **do** f(i);

**end**.

Задача 5.