

Задание 2:

Самым коротким алгоритмом для этой задачи будет алгоритм брата моего соседа: Начиная с какой-либо любой платы мы переходим на брата моего соседа, еще не посещенную, плату. Таким образом, робот будет повторять процесс до тех пор, пока не останется непосещенных плат, потом робот возвратится в начальную плату, завершая работу.

Задание 3:

Допустим что I - множество фильмов, тогда оптимальным алгоритмом для решения задачи будет алгоритм календарного планирования:

Из I выбираем фильм с самым ранним окончанием

Удаляем ^{этот} фильм и любой фильм, который будет пересекаться с $\varnothing$ выбранным фильмом, с $\varnothing$ множества I .

Задание 1:

Лучшими тактиками для этой игры являются:

1 - Все время удваивать число камней

2 - Сначала прибавить 4 камня, потом 2 раза удвоить.

Минимальное количество ходов при обоих случаях -

3 хода. Таким образом, выигрывает игрок, делающий ход первым. Первому нужно всегда начинать с кучи из 5 камней, и ~~тогда~~ добавлять камни ~~только~~ только туда.